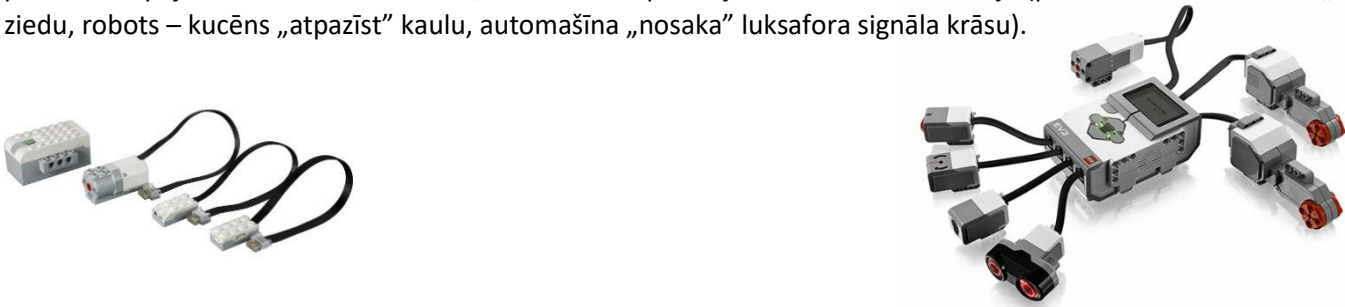


Lego Robotika

Vienkāršoti – robotika ar LEGO ir mehānismu veidošana no LEGO konstruktoriem. Šie konstruktori ir izveidoti tā, lai bērni ar tiem darbojoties ne tikai spēlētos un izklaidētos, bet arī apgūtu apkārtējo pasauli. Pulciņu nodarbības balstās uz LEGO education izstrādātu metodiku (www.education.lego.com) un ir vērstas uz skolēnu aktīvu darbību dažādu projektu izstrādē, pasaules izzināšanu eksperimentējot, analizējot un meklējot risinājumus reāliem dzīves uzdevumiem.



Izmantojot konstruktorus tiek veidoti mehānismi, kurus iespējams savienot ar motoriem, panākot to kustību. Lai panāktu plašākas iespējas var izmantot sensorus, kuri nosaka apkārtējā vidē esošo informāciju (piemēram robots – bite „ierauga” ziedu, robots – kucēns „atpazīst” kaulu, automašīna „nosaka” luksafora signāla krāsu).



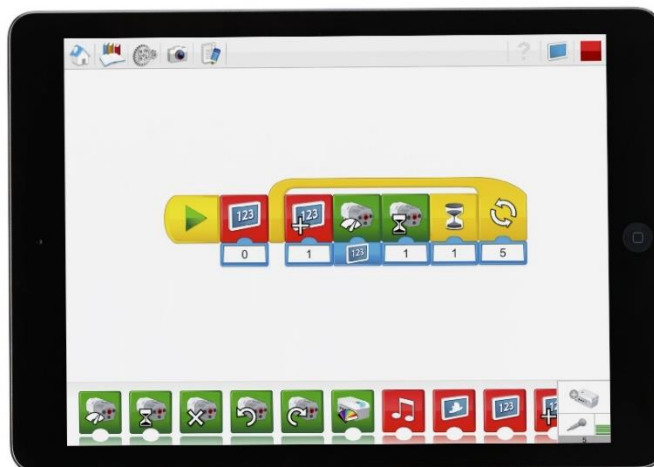
Darbojoties ar šiem konstruktoriem ir iespējams izveidot plašu klāstu dažādus mehānismus – robotus, kuri spēj noteikt ārējos signālus un reaģēt uz tiem.



Programmēšana notiek izmantojot datoru vai planšetdaroru. Programmu sastādīšana ir vienkārša – vizuālu elementu savienošana loģiskā secībā. Vienkāršāko programmu sastādīšana ir intuitīva.

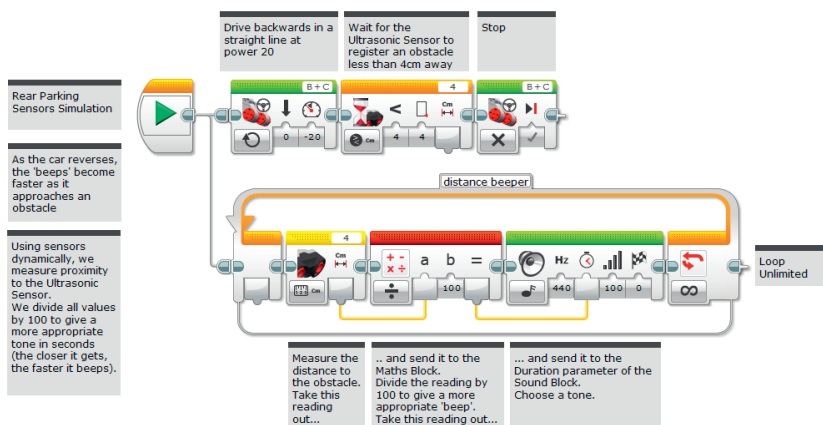


To apgūstot, var sākt veidot sarežģītākus algoritmus, Robotu darbības kontrolēšanā iesaistot sensorus.



Bērni ātri var apgūt pamatprasmes un tad paveras plašas iespējas – viņi var ļaut vaļu fantāzijai – būt un programmēt robotus dažādu darbību veikšanai.

Jaunākiem bērniem ieteicams vispirms apgūt LEGO WeDo, bet no aptuveni 10 gadu vecuma jau var darboties ar LEGO mindstorms, kas jau ir nedaudz sarežģītāks un paver plašākas iespējas.



Piedāvājam divas skolēnu vacumam atbilstošas, licencētas interešu izglītības programmas:

Robotika ar LEGO WeDo

Robotika ar LEGO Mindstorms

Nodarbības notiks skolas telpās vienu reizi nedēļā, to ilgums ir 60 minūtes. Vienas nodarbības dalības maksa skolēnam – 12 EUR.

Tālr.: 28458899 Dainis Koreņuks

Organizators: Biedrība „Kompetences māksla”.